

ЕРРАТА

до першого накладу базової гри
Спаплюжений Грааль. Падіння Авалону.

Карти пам'ятка

- Заголовок на карті “Режим історії” і на карті “Огляд бою” мають помінятися місцями

Карти локації

- Карта №123. Затонулі/Втонулі кургани має називатись Затонулі кургани з обох боків

Карти зустрічей

- Карта Нова загроза. Третій абзац. “Якщо у вашій **зеленій** колоді немає ...” Має бути “Якщо у вашій **сірій** колоді немає ...”
- Карта Приготування до глави 4А (зворот). Друга частина. “помістіть **зелену** зустріч “Молотодзьоб” ...”. Має бути “помістіть **пурпурову** зустріч “Молотодзьоб” ...”. Також ця карта на лицевій частині має бути 4А замість 4Б.
- Всі ключові слова ворогів “**Неквапливість**” мають бути як “**Вайло**”.

Карти таємниць

- Карта 13 “**Упіймалися**” має бути “**Лови!**”

Брошура Почніть звідси!

- Сторінка 3. Частина 5: Перший раунд бою. Назва карти “**Не зважати на біль**” по тексту приклада має читатись як “**Попри біль**”.
- Сторінка 3. Частина 5: Перший раунд бою. Останній абзац перед Частина 6. “У Вас на руці тільки **3 карти** ...”. Має бути “У Вас на руці тільки **2 карти**”
- Сторінка 4. Частина 11: Другий раунд дипломатії. “Другою картою розіграйте “**Загрозливий голос**” ...”, має бути “Другою картою розіграйте “**Погрозливий тон**”.

Книга правил

- Сторінка 15. Викладання карти бою. “Якщо обидві половинки ключа поєднуються ...” має бути “Якщо обидві половинки **чарівного** ключа поєднуються.
- Сторінка 16. Особливості бойових зустрічей. “**Оборона**”, має називатись “**Захист**”.
- Сторінка 16. Особливості бойових зустрічей. “**Підступ**”, має називатись “**Виверт**”.
- Сторінка 16. Особливості бойових зустрічей. “**Грабіжник**”, має називатись “**Злодій**”.
- Сторінка 16. Особливості бойових зустрічей. “**Трощення**”, має називатись “**Розкол**”.

- Локація 103. 2 частина. “Розіграйте сіру зустріч **“Самотній сквайр”** ...” має читатись як “Розіграйте сіру зустріч **“Самотній зброєносець”**”
- Локація 107. 9 частина. **“Дармоїд”** має читатись як **“Мародер”**.
- Локація 109. Вступна частина. Має читатись “Якщо у вас є карта таємниці 66 - перейдіть до вірша 9.”
- Локація 113. 2 частина. **“Тіньовий сувій”** має читатись як **“Просочений тіннями сувій”**
- Локація 120. Сон. “Кожен персонаж, який бачить цей сон, отримує 1 **жах**” має бути “отримує 1 **енергію**”.
- Локація 131. Частина 3. **“Хибне звинувачення”** має бути як **“Наклеп”**.
- Локація 131. Частина 10. “Якщо у вас немає першої та другої частин статусу «Косуль»” має бути “Якщо у вас є перша частина статусу «Косуль» і у вас немає другої частин статусу «Косуль»”.
- Локація 141. Частина 2. “Візьміть 2 верхні карти (ігноруйте карти **супутників**) ...” має бути **“компаньонів”**.
- Локація 149. Частина 5. “Отримайте статус **«Велика таємниця»**, якщо у вас його ще немає.” має бути **“Глибока таємниця”**.
- Локація 152. Частина 9. Купити випадковий не майстрований предмет. ... “щоб взяти випадкову карту **майстрованого** предмета” має читатись як “... “взяти випадкову карту **не майстрованого** предмета”.
- Локація 154. Частина 10. “Зайти до гробниці (кожен член загону з принаймні **2 жахом отримує 1 релігійності**)”. Має бути кожен член загону з принаймні **2 релігійності отримує 1 жак**.
- Локація 155. Вступ. “Якщо маєте принаймні дві частини статусу “Таємниці лісу”, можете перейти до вірша 12.” Має бути:
“Якщо маєте принаймні дві частини статусу “Таємниці лісу”, можете перейти до вірша 2. Якщо маєте три частини статусу “Таємниці лісу”, можете перейти до вірша 12.”
- Таємниця 214. Малюнок дипломатичної зустрічі з’їхав на таємницю 215 і має бути пройдений в 214. Після завершення зустрічі дослідження завершено.
- Таємниця 299. **“Хитрий шахрай ”** має бути як **“Слизький шахрай”**.
- Таємниця 410. “Пройдіть зелену зустріч “Зловорожий ведмідь (**складність 2**).” має бути “Зловорожий ведмідь (**складність 1**).”
- Таємниця 423. **“Хибне звинувачення”** має бути як **“Наклеп”**.
- Таємниця 525. Отримайте восьму частину статусу **«Відновлення ордену»**. Має бути Отримайте восьму частину статусу **«Занепад лицарства»**.
- Таємниця 551. “Битися - візьміть та пройдіть пурпурову зустріч **“Відновлювач”** .. має бути зустріч **“Той, що вертає своє”**.

Карти Бою

Правильна нумерація карт Бою Бйора:

- Спалах люті - 16/25 Б
- Удар героя - 17/25 Б
- Удар героя - 18/25 Б
- Виверт - 19/25 Б
- Слабке місце - 20/25 Б
- Зібратись з силами - 21/25 Б
- Навала - 22/25 Б
- Залякування - 23/25 Б
- Наступ - 24/25 Б
- Наступ - 25/25 Б

Карти Дипломатії

Правильна нумерація карт Дипломатії Бйора:

- Наказовий тон - 16/25 Б
- Мовчати й слухати - 17/25 Б
- Прописна істина - 18/25 Б
- Міцна оборона - 19/25 Б
- Перемовини - 20/25 Б
- Застільні байки - 21/25 Б
- Хвальба - 22/25 Б
- Зібрати докази - 23/25 Б
- Співчуття - 24/25 Б
- Відчайдушні заходи - 25/25 Б